

BRIGADA 27 - ATRAPA AL ASESINO

EL ARCHIVO SECRETO

10 CASOS EXCLUSIVOS + CASO X

BONUS IMPRIMIBLE PARA LECTORES



•

LA INVESTIGACIÓN CONTINÚA

EDICIÓN IMPRIMIBLE A4

CÓMO FUNCIONA EL ARCHIVO SECRETO

EMPIEZA A JUGAR EN MENOS DE UN MINUTO

1

RESUELVE LOS CASOS B-01 A B-10

Encuentra todas las palabras de la sopa. Hay tres sospechosos escondidos: el apellido que aparece en la lista pero no está en la sopa es el del culpable.

2

LEE LAS LETRAS SOBRANTES

Lee las letras sobrantes fila por fila, de izquierda a derecha. Primero aparece la escena del crimen; las letras restantes forman el arma en clave.

3

DESCIFRA EL ARMA

Usa la clave (D-01 a D-04) impresa en cada caso. En la última página de este PDF tienes la referencia completa de las cuatro claves.

4

ANOTA CADA VEREDICTO

Escribe el culpable, la escena y el arma descifrada en el Registro del Detective. Esos diez veredictos son la evidencia necesaria para resolver el Caso X.

X

ABRE EL EXPEDIENTE FINAL

Con los diez casos resueltos, extrae la primera letra de cada veredicto en orden. La Clave del Archivo resultante identifica al culpable, la escena y el arma finales.

REGISTRO DEL DETECTIVE

ANOTA CADA VEREDICTO ANTES DE ABRIR EL CASO X

B-01 HORAS EXTRA

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-02 CAPILLA ARDIENTE

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-03 AL OTRO LADO

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-04 DOBLE PROGRAMA

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-05 GATO POR LIEBRE

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-06 NOCHE DE GALA

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-07 A SIMPLE VISTA

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-08 BAJO EL MOSTRADOR

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-09 SIN SALIDA

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

B-10 BAJO CERO

CULPABLE _____

ESCENA _____

ARMA _____

TIEMPO _____ RESUELTO ☐

ESCRIBE CON CLARIDAD: EL CASO X NECESITARÁ LAS PRIMERAS LETRAS.

HORAS EXTRA

C	I	C	O	L	I	L	L	A	A
A	N	P	A	P	E	L	E	R	A
M	T	E	E	T	N	A	C	E	S
B	E	O	R	F	I	H	A	N	O
R	R	M	C	B	I	S	A	O	X
A	F	I	B	V	O	N	N	J	E
A	O	Q	A	R	I	S	D	A	L
U	N	D	D	M	E	Ñ	K	C	F
U	O	E	O	Ñ	U	T	R	O	D
R	P	N	Q	A	D	N	E	G	A

ARCHIVADOR
ORTUÑO
NÓMINA
AGENDA
CAJONERA

PAPELERA
PEDROSA
INTERFONO
COLILLA
FLEXO

CAMBRA
MEMBRETE
SECANTE
MADRAZO
SOBRE

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-01

CAPILLA ARDIENTE

V	A	T	R	A	S	L	A	D	O
E	L	F	C	H	I	C	O	T	E
L	E	T	E	R	A	M	U	N	S
A	U	M	I	R	A	L	N	A	T
T	Q	O	A	S	E	O	T	O	A
O	S	R	D	S	L	T	I	O	M
R	E	E	B	E	E	M	R	B	P
I	U	N	V	C	R	P	S	O	I
O	A	T	S	I	R	O	L	F	T
N	O	P	S	E	R	C	L	F	A

FÉRETRO
ESTAMPITA
CRESPÓN
LUTO
MASDEU

VELATORIO
ESQUELA
LIRIO
CHICOTE
TRASLADO

ARBELOA
LOREDO
FLORISTA
PÉSAME
VELÓN

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-02

AL OTRO LADO

L	L	O	A	R	A	P	M	A	M
I	M	O	N	E	D	E	R	O	O
N	O	C	D	U	T	N	L	A	R
E	O	D	R	A	U	P	J	R	E
A	S	I	A	M	E	I	O	A	T
L	X	P	E	C	V	L	F	N	R
A	I	R	E	A	E	I	B	Z	A
Ñ	O	R	L	R	R	R	F	A	U
E	E	C	Z	A	A	X	Q	D	C
S	B	P	T	L	I	S	T	I	N

SEÑAL
ARANZADI
CUARTERO
LÍNEA
CABLEADO

MONEDERO
RECADO
CLAVIJA
MOLPECERES
NÚMERO

TARIFA
LOBERA
MAMPARA
ESPERA
LISTÍN

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-03

DOBLE PROGRAMA

A	R	E	H	C	N	A	R	M	L
I	E	A	N	O	A	R	U	E	L
J	F	O	C	E	A	L	T	G	E
A	R	H	M	D	B	A	I	A	N
D	E	O	I	R	S	L	C	F	A
R	S	O	I	E	E	N	I	O	R
A	C	E	U	D	C	T	V	N	G
B	O	C	A	D	I	L	L	O	A
G	I	M	O	S	Q	U	I	T	O
N	O	I	C	C	E	Y	O	R	P

GRANELL
FILA
BOCADILLO
NOCHE
BARDAJÍ

MOSQUITO
RADIO
LEDESMA
RANCHERA
TERMO

REFresco
MEGÁFONO
NEBLINA
PROYECCIÓN
NICUESA

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-04

GATO POR LIEBRE

R	O	D	E	D	N	E	V	Q	C
B	I	E	D	M	A	R	U	E	H
A	L	L	A	U	G	I	T	N	A
R	R	A	S	T	N	E	A	I	M
A	L	R	R	C	R	A	G	T	O
T	O	A	A	E	R	Z	N	E	R
I	K	L	D	T	F	E	A	L	R
J	L	N	S	N	A	A	G	A	O
A	E	A	Z	M	E	H	J	M	I
T	L	A	T	O	N	T	C	O	D

MALETÍN
VENDEDOR
CHAMORRO
TENDAL
FAJO

CHATARRA
BIEDMA
BARATIJA
ANTIGUALLA
QUINCALLA

OLMOS
GANGA
LATÓN
TENDERETE
LASTRA

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-01

NOCHE DE GALA

O	S	A	O	T	E	R	B	I	L
A	O	O	E	P	E	R	A	E	S
T	P	B	S	T	A	M	C	S	O
S	R	D	A	U	A	H	S	C	L
I	A	J	I	R	A	L	G	R	E
R	N	M	G	V	I	L	P	I	M
O	O	O	A	F	A	T	P	B	E
C	R	R	A	R	I	A	O	A	G
P	R	L	O	P	E	R	E	N	A
I	A	R	U	T	R	E	B	O	O

LIBRETO
LOPERENA
ARIA
SOPRANO
PROGRAMA

CHÁVARRI
DIVA
PLATEA
BARÍTONO
APLAUSOS

ESCRIBANO
GEMELOS
CORISTA
TABOADA
OBERTURA



CULPABLE



ESCENA DEL CRIMEN



LETRAS EN CLAVE



ARMA DESCIFRADA

D-02

A SIMPLE VISTA

O	P	A	D	N	U	F	M	A	T
I	C	A	P	A	T	I	L	L	A
B	R	O	B	A	O	P	E	L	D
I	A	Q	D	P	N	B	F	I	V
F	L	L	I	I	A	I	O	T	I
O	U	A	S	S	L	P	T	N	S
C	C	I	O	E	T	U	B	E	O
A	O	R	Q	R	R	B	P	L	R
L	O	Z	I	R	R	A	N	U	M
G	R	A	D	U	A	C	I	O	N

GRADUACIÓN
BALSERA
LENTILLA
MIOPIÁ
GOROSABEL

VISOR
DIOPTRÍA
OCULAR
MUNÁRRIZ
PULIDO

BIFOCAL
PATILLA
IRIARTE
RETINA
FUNDA

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-03

BAJO EL MOSTRADOR

T	R	F	N	A	E	R	T	A	C
C	A	B	A	N	I	L	L	A	S
E	O	U	F	C	B	A	L	D	A
T	J	S	T	O	T	T	I	E	C
O	E	A	A	O	P	U	C	E	E
G	U	N	L	D	G	A	R	U	R
N	Q	A	I	A	B	R	R	A	R
I	E	T	N	L	B	N	A	T	O
M	R	G	A	L	A	M	Q	F	J
O	S	E	T	R	O	C	E	R	O

BALDA
CERROJO
SOLCHAGA
CATRE
AUTÓGRAFO

RECORTES
TRAPO
NAFTALINA
MINGOTE
EMBALAJE

ALBACEA
URNA
REQUEJO
FACTURA
CABANILLAS



CULPABLE



ESCENA DEL CRIMEN



LETRAS EN CLAVE



ARMA DESCIFRADA

D-04

SIN SALIDA

B	A	C	O	Ñ	E	C	E	R	T
A	R	L	A	D	R	I	D	O	A
L	U	G	L	D	L	E	J	D	O
B	S	N	A	S	I	M	H	E	G
O	A	S	O	R	S	U	P	N	R
A	B	S	O	C	Z	O	H	E	A
Q	A	H	Ñ	M	R	O	F	T	F
P	A	K	H	T	B	A	N	N	I
V	B	D	O	Q	H	R	H	O	T
M	Z	N	N	O	T	R	A	C	I

TRECEÑO
HUIDA
PASOS
BASURA
GRAFITI

CHARCO
VAHO
BALBOA
CARTÓN
PORTÓN

LADRIDO
CONTENEDOR
INSUA
GARZÓN
SOMBRA

 CULPABLE

 ESCENA DEL CRIMEN

 LETRAS EN CLAVE

 ARMA DESCIFRADA

D-01

BAJO CERO

I	U	G	E	T	A	O	S	N	A
O	M	A	Z	I	L	L	E	P	C
N	U	N	E	A	A	V	L	E	A
R	R	R	O	N	M	A	B	M	R
E	G	A	A	S	T	A	N	B	A
I	U	F	D	A	E	P	R	Z	M
V	I	E	S	A	A	R	O	R	B
N	A	A	F	J	L	P	O	Ñ	A
I	A	C	A	R	R	E	O	N	N
C	A	R	R	E	T	A	H	B	O

SERÓN
CARÁMBANO
IZAGUIRRE
ZAMARRA
LATASA

POZA
ACARREO
MURGUÍA
INVIERNO
PAJA

FANAL
CARRETA
HELADA
ANSOATEGUI
PELLIZA



CULPABLE



ESCENA DEL CRIMEN



LETRAS EN CLAVE



ARMA DESCIFRADA

D-02

LA ÚLTIMA TRANSMISIÓN

EXPEDIENTE FINAL DEL ARCHIVO

Un transmisor oculto en el archivo recuperado ha enviado un último mensaje. Los diez casos resueltos contienen su clave.

De cada caso, anota la primera letra del CULPABLE, la ESCENA y el ARMA. Lee cada fila de izquierda a derecha y continúa hacia abajo.

CASO	CULPABLE	ESCENA	ARMA
B-01			
B-02			
B-03			
B-04			
B-05			
B-06			
B-07			
B-08			
B-09			
B-10			

CLAVE DEL ARCHIVO

LEE DE IZQUIERDA A DERECHA, FILA POR FILA

EXPEDIENTE FINAL

SOSPECHOSOS

- ☐ TORQUEMADA
- ☐ MORATALLA
- ☐ VILLARROEL
- ☐ MENDIGUREN

ESCENAS

- ☐ PLANETARIO
- ☐ SANATORIO
- ☐ LABORATORIO
- ☐ FUMADERO

ARMAS

- ☐ MATARRATAS
- ☐ CICUTA
- ☐ ARSENICO
- ☐ ESTRICNINA

CULPABLE _____

ESCENA DEL CRIMEN _____

ARMA _____

EL ARCHIVO SECRETO

SOLUCIONES

CASOS B-01 A B-10 + CASO X

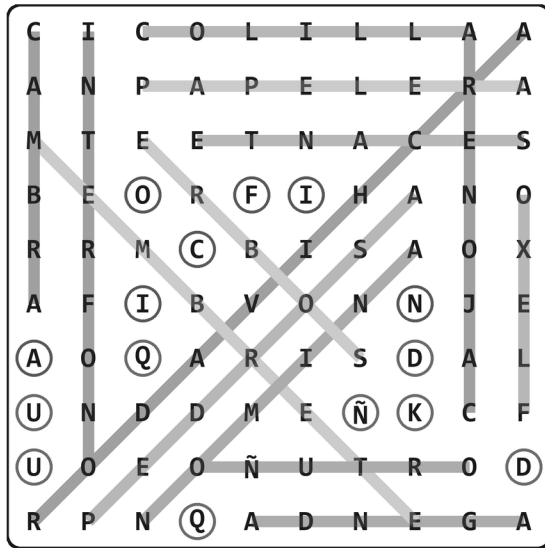
Cada sopa resuelta marca todas las palabras ocultas
y rodea las letras sobrantes de la evidencia.

ÁBRELO SOLO DESPUÉS DE ANOTAR TU VEREDICTO.

SOLUCIONES B-01 A B-04

CUATRO CASOS POR PÁGINA

B-01 - HORAS EXTRA



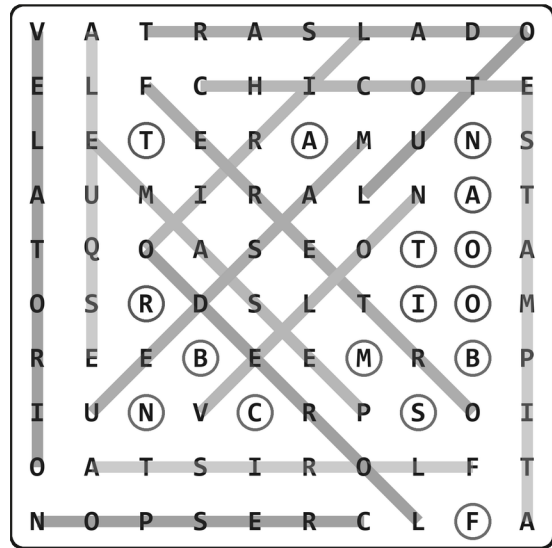
CULPABLE
MADRAZO

ESCENA DEL CRIMEN
OFICINA

LETRAS EN CLAVE
QDUÑKUDQ

ARMA - D-01
REVÓLVER

B-02 - CAPILLA ARDIENTE



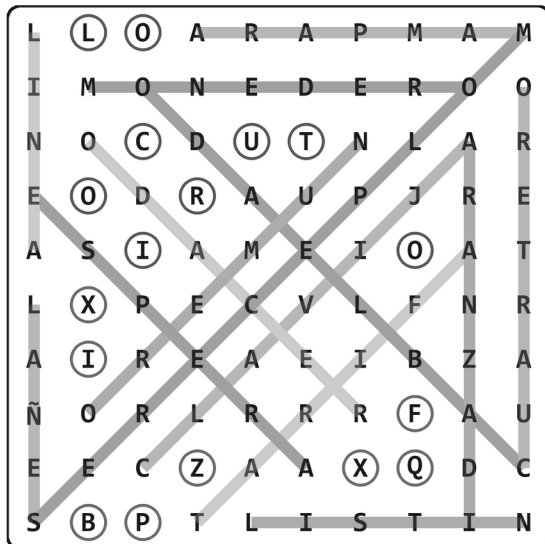
CULPABLE
ARBELOA

ESCENA DEL CRIMEN
TANATORIO

LETRAS EN CLAVE
BMBNCSF

ARMA - D-02
ALAMBRE

B-03 - AL OTRO LADO



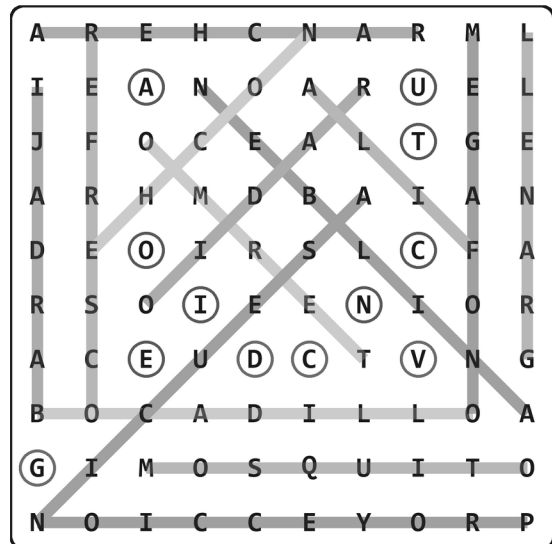
CULPABLE
LOBERA

ESCENA DEL CRIMEN
LOCUTORIO

LETRAS EN CLAVE
XIFZXQBP

ARMA - D-03
ALICATES

B-04 - DOBLE PROGRAMA



CULPABLE
LEDESMA

ESCENA DEL CRIMEN
AUTOCINE

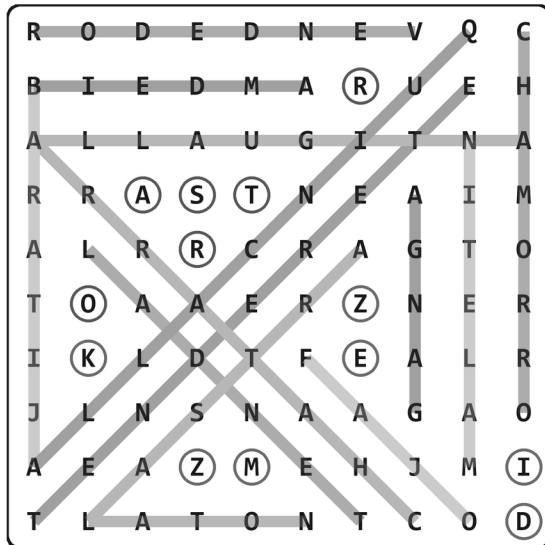
LETRAS EN CLAVE
DCVG

ARMA - D-04
BATE

SOLUCIONES B-05 A B-08

CUATRO CASOS POR PÁGINA

B-05 - GATO POR LIEBRE



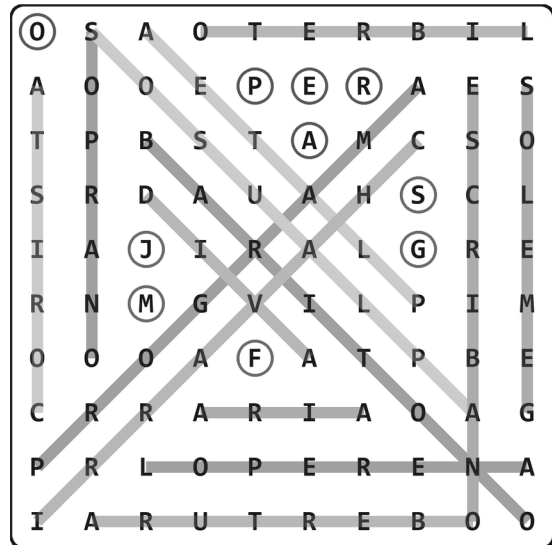
CULPABLE
OLMOS

ESCENA DEL CRIMEN
RASTRO

LETRAS EN CLAVE
ZKEZMID

ARMA - D-01
ALFANJE

B-06 - NOCHE DE GALA



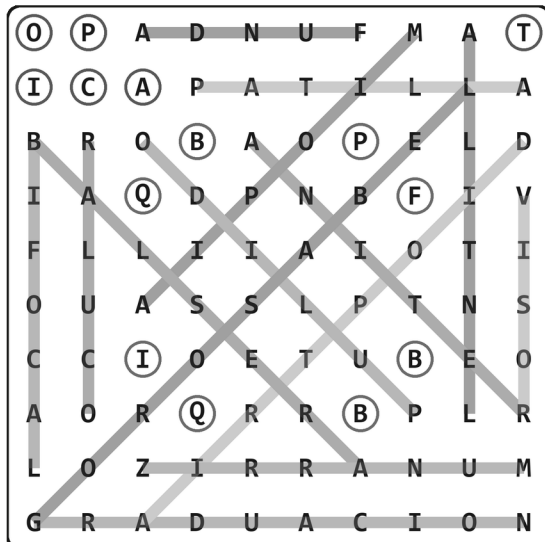
CULPABLE
TABOADA

ESCENA DEL CRIMEN
ÓPERA

LETRAS EN CLAVE
SJGMF

ARMA - D-02
RIFLE

B-07 - A SIMPLE VISTA



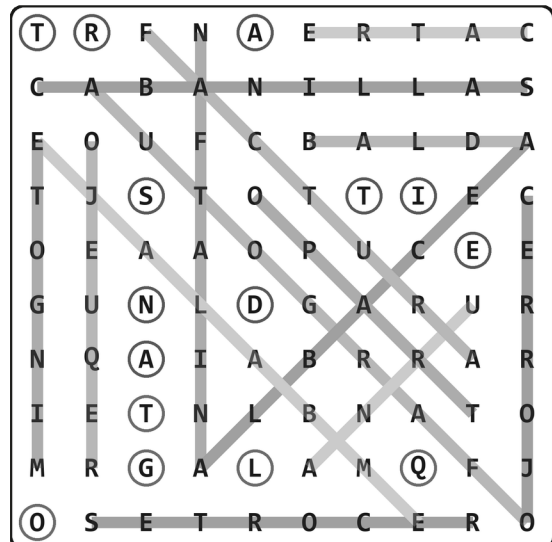
CULPABLE
IRIARTE

ESCENA DEL CRIMEN
ÓPTICA

LETRAS EN CLAVE
BPQFIBQB

ARMA - D-03
ESTILETE

B-08 - BAJO EL MOSTRADOR



CULPABLE
SOLCHAGA

ESCENA DEL CRIMEN
TRASTIENDA

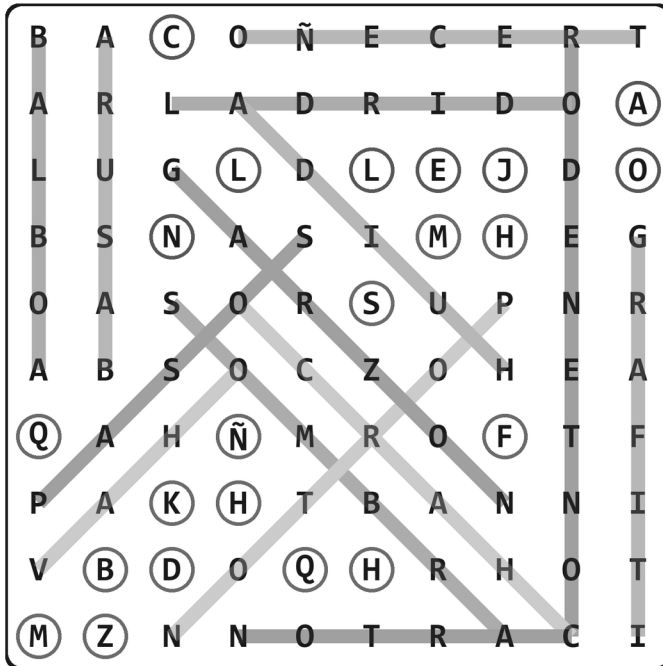
LETRAS EN CLAVE
TGLQO

ARMA - D-04
REJÓN

SOLUCIONES B-09 A B-10

DOS CASOS POR PÁGINA

B-09 - SIN SALIDA



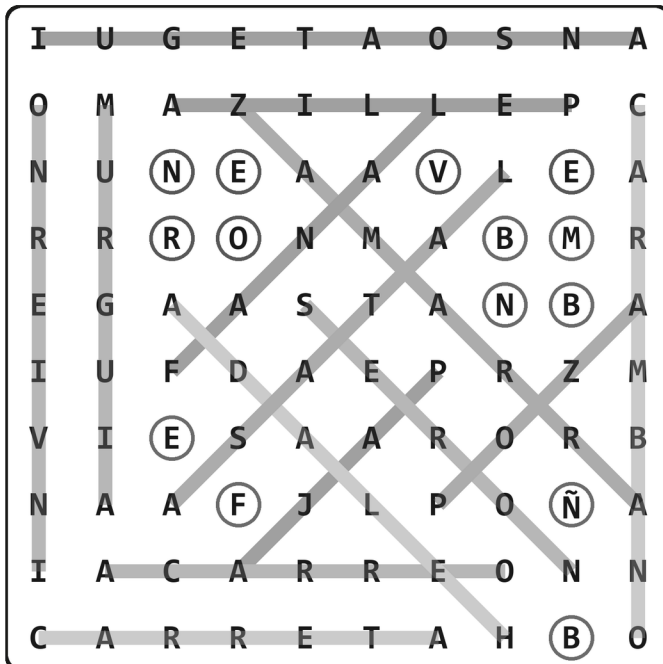
CULPABLE
INSUA

ESCENA DEL CRIMEN
CALLEJÓN

LETRAS EN CLAVE
MHSQÑFKHBDQHMZ

ARMA - D-01
NITROGLICERINA

B-10 - BAJO CERO



CULPABLE
IZAGUIRRE

ESCENA DEL CRIMEN
NEVERO

LETRAS EN CLAVE
BMNBEFÑB

ARMA - D-02
ALMÁDENA

CASO X - SOLUCIÓN

LA ÚLTIMA TRANSMISIÓN

EXTRACCIÓN DE PRIMERAS LETRAS

CASO	CULPABLE	ESCENA	ARMA
B-01	M	O	R
B-02	A	T	A
B-03	L	L	A
B-04	L	A	B
B-05	O	R	A
B-06	T	O	R
B-07	I	O	E
B-08	S	T	R
B-09	I	C	N
B-10	I	N	A

CLAVE DEL ARCHIVO COMPLETA

M	O	R	A	T	A	L	L	A	L
A	B	O	R	A	T	O	R	I	O
E	S	T	R	I	C	N	I	N	A

LA CLAVE CONTIENE UN SOSPECHOSO, UNA ESCENA Y UN ARMA

MORATALLA | LABORATORIO | ESTRICNINA

Se leen en ese orden, sin separadores.

CULPABLE

MORATALLA

ESCENA DEL CRIMEN

LABORATORIO

ARMA

ESTRICNINA

REFERENCIA DE CLAVES

LOCALIZA LA LETRA EN CLAVE Y SIGUE SU FLECHA

D-01

A → B	B → C
C → D	D → E
E → F	F → G
G → H	H → I
I → J	J → K
K → L	L → M
M → N	N → Ñ
Ñ → O	O → P
P → Q	Q → R
R → S	S → T
T → U	U → V
V → W	W → X
X → Y	Y → Z
Z → A	

D-02

A → Z	B → A
C → B	D → C
E → D	F → E
G → F	H → G
I → H	J → I
K → J	L → K
M → L	N → M
Ñ → N	O → Ñ
P → O	Q → P
R → Q	S → R
T → S	U → T
V → U	W → V
X → W	Y → X
Z → Y	

D-03

A → D	B → E
C → F	D → G
E → H	F → I
G → J	H → K
I → L	J → M
K → N	L → Ñ
M → O	N → P
Ñ → Q	O → R
P → S	Q → T
R → U	S → V
T → W	U → X
V → Y	W → Z
X → A	Y → B
Z → C	

D-04

A → Y	B → Z
C → A	D → B
E → C	F → D
G → E	H → F
I → G	J → H
K → I	L → J
M → K	N → L
Ñ → M	O → N
P → Ñ	Q → O
R → P	S → Q
T → R	U → S
V → T	W → U
X → V	Y → W
Z → X	